

## عنوان مقاله:

تأثیرات بازی های دیجیتال بر پرخاشگری: بررسی رویکردهای مختلف و نتیجه گیری های متضاد

## محل انتشار:

فصلنامه مطالعات رسانه های نوین، دوره 3، شماره 12 (سال: 1396)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

## نویسنده:

مقداد مهرابی - دکتری ارتباطات از دانشگاه صنعتی نانیانگ سنگاپور

## خلاصه مقاله:

بازی های دیجیتال بخش مهمی از سرگرمی گروه های مختلف به ویژه نوجوانان و جوانان را تشکیل می دهد. با این حال، همواره نگرانی هایی درباره تأثیرات منفی بازی ها از جمله اشاعه رفتار پرخاشگرانه در بازیکنان وجود داشته است. نظریه ها و یافته های موجود درباره تأثیر بازی ها بر پرخاشگری، ناهمگون و بعضا در تضاد است. در این مقاله با مطالعه اسنادی و فرا تحلیل ادبیات تحقیق رویکردهای اصلی بررسی تأثیرات بازی ها نسبت به اثرات بازی های دیجیتال بر رفتار پرخاشگرانه در زندگی واقعی را بررسی کردیم و نشان دادیم که چرا در یافته های علمی نسبت به تأثیرات بازی ها تناقض وجود دارد. همچنین نشان دادیم که چرا دو رویکرد اصلی در بررسی تأثیرات بازی ها بر رفتار پرخاشگرانه که عبارت اند از رویکرد علوم اجتماعی و رویکرد علوم انسانی در تعارض آشکار قرار دارند. به این نتیجه رسیده ایم که لزوماً انجام بازی های دیجیتال منجر به اعمال و افکار پرخاشگرانه در دنیای واقعی نمی گردد.

## کلمات کلیدی:

بازی دیجیتال، تأثیر بازی، رویکرد علوم انسانی، رویکرد علوم اجتماعی، پرخاشگری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/894258>

