

عنوان مقاله:

گامی به سوی ایجاد سازمان نرم افزاری یادگیر با استفاده مجدد از تجارب: یک مطالعه موردی

محل انتشار:

نهمین کنفرانس سالانه انجمن کامپیوتر ایران (سال: 1382)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

علیرضا منصوری - مرکز تحقیقات مخابرات ایران، گروه تخصصی مدیریت شبکه مخابراتی

محمد رضا آیت الله زاده شیرازی - مرکز تحقیقات مخابرات ایران، گروه تخصصی مدیریت شبکه مخابراتی

حسین پدرام - مرکز تحقیقات مخابرات ایران، گروه تخصصی مدیریت شبکه مخابراتی

خلاصه مقاله:

سازمان نرم افزار یادگیر، سازمانی است که در حوزه ساخت و نگهداری سیستمهای نرم افزاری قابلیت یادگیری دارد. این یادگیری بر پایه دانش و تجارب مرتبط با فرایندها، محصولات، ابزارها، تکنیکها و روشهای متفاوت به کار گرفته در فرایند ساخت نرم افزار می باشد. استفاده از تجربیات و درسهای آموخته شده در تولید نرم افزار، به خصوص نرم افزارهای پیچیده، نقش کلیدی در افزایش موفقیت در تولید بهینه نرم افزارهای مشابه دارد. یکی از مشکلات بزرگ صنعت نرم افزار کشور این است که سازمانهای فعال در صنعت نرم افزار کشور به ندرت قابلیت یادگیری دارند و دارای مکانیزمهای لازم برای بهره گیری سیستماتیک از تجارب حاصل در پروژه های نرم افزاری نمی باشند. ایده ای که در این مقاله مطرح می شود بیان ضرورت و نیاز ایجاد سازمانهای نرم افزاری یادگیر در صنعت نرم افزار کشور می باشد. در این مقاله، فعالیت یک گروه تخصصی در ایجاد سیستم مدیریت تجارب گزارش می شود. بدین منظور یکی از پروژه های بزرگ و پیچیده این گروه که در زمینه ساخت نرم افزارهای مخابراتی فعالیت می کند، به نام پروژه مدیریت شبکه سویچ ایران به عنوان مطالعه موردی انتخاب شده است. تمرکز اصلی این مقاله بر روی بازنمایی و ثبت تجربه است و به این منظور قالبی به نام طرح تجربه پیشنهاد و چند تجربه مرتبط با فرایند و ابزار توسط آن بازنمایی می گردد.

کلمات کلیدی:

سازمان نرم افزار یادگیر، مدیریت تجربه نرم افزاری، کارخانه تجربه، استفاده مجدد تجربه، چرخه عمر تجربه

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/45816>

