

عنوان مقاله:

دادرسی جرایم رایانه ای

محل انتشار:

همایش ملی قانون آیین دادرسی کیفری سال ۱۳۹۲ در بوته نقد (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 20

نویسندگان:

ملیحه محمدی - دانشجوی کارشناسی ارشد، دانشکده علوم انسانی، پردیس علوم و تحقیقات خوزستان، ایران

شاپور فرهنگ پور - استادیار، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد شوشتر، ایران

سیدحسن موسوی هاشمی - مربی، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد آبادان، ایران

خلاصه مقاله:

قوانین حقوقی مانند سایر علوم در حال تکامل و پیشرفت می باشند تحقیقات و پژوهش های حقوقی کمک شایانی به این رشد و تکامل می نماید و معمولا جنبه هایی از واقعیت، از نگاه قانون گذار دور می ماند و تحقیقات سهم عمده ای در اصلاح قانون گذاری بر عهده می گیرد. بهترین قانون در عرصه رایانه، قانون جرایم رایانه ای که در تاریخ 5 خرداد 1388 با الهام از کنوانسیون جرایم سایبری به تصویب رسیده و در حال حاضر جزء حقوق موضوعه ایران محسوب می گردد و لازم الاجرا می باشد. در زمینه تحقیقات تفاوت فاحشی بین فضای سایبر با دنیای حقیقی وجود دارد. موضوع تحقیق داده های ناملموس هستند، نه اشیاء ملموس است و نه داده ها مشهودند. محل دقیق داده ها ناشناخته است و داده ها را می توان به سادگی و به سرعت از مکانی به مکان دیگر در جهان انتقال داد. در کوتاه ترین زمان می توان آنها را دستکاری یا پاک کرد. در این تحقیق به بررسی صلاحیت رسیدگی به جرایم رایانه ای و بررسی صحنه جرم و سیاست کیفری افتراقی در جرایم رایانه ای و سنتی و در نهایت به پیشگیری وضعی از جرایم رایانه ای پرداخته شده است.

کلمات کلیدی:

جرایم رایانه ای، بررسی صحنه جرم، سیاست کیفری افتراقی، صلاحیت کیفری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/420647>

