

عنوان مقاله:

طراحی سیستم های مبتنی بر تعامل انسان کامپیوتر

محل انتشار:

همایش الکترونیکی پژوهش های نوین در علوم و فناوری (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسنده:

هنا سعیدیور ویسی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد آبادان، ارشد نرم افزار

خلاصه مقاله:

؛ تعامل انسان کامپیوتر رشته و فناوری - مدرن و پرتنوع: مطالعه، طراحی، اجرا و ارزیابی سامانه های محاسباتی درگیر در محاورات و تعاملات مابین کاربران انسانی از یکسو و رایانه ها و عامل های هوشمند نرم افزاری از سوی دیگر است. در این مقاله سعی بر آنشده که توضیحی مختصر درباره انواع روشهای معماری و طراحی سیستم های مبتنی بر تعامل انسان- کامپیوتر که شامل طراحی سیستم های مبتنی بر دید، سیستم های مبتنی بر صوت، سیستم های مبتنی بر حسگر و سیستم های ترکیبی چند وجهی است داده شود.

کلمات کلیدی:

تعامل انسان کامپیوتر، واسط کاربری هوشمند، شخصی سازی، پروفایل کاربر، سیستم های مبتنی بر حسگر

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/365046>

