

عنوان مقاله:

بررسی ارتباط اعتیاد به اینترنت و بازی های رایانه ای با ویژگی های شخصیتی در نوجوانان پسر

محل انتشار:

نخستین کنگره ملی فضای مجازی و آسیب های اجتماعی نوپدید (سال: 1391)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

حسین قمری گیوی - دانشیار دانشگاه محقق اردبیلی، اردبیل، انتهای خیابان دانشگاه، دانشگاه محقق اردبیلی، دانشکده علوم انسانی، گروه روانشناسی .

مقصود نادر - دانشجوی کارشناسی ارشد روانشناسی، دانشکده روانشناسی و علوم تربیتی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

خلاصه مقاله:

چکیده: زمینه: بررسی رابطه اعتیاد به اینترنت و بازی های رایانه ای با ویژگی های شخصیتی در نوجوانان پسر در شهرستان اردبیل، می باشد. روش: روش تحقیق از نوع همبستگی می باشد. جامعه آماری شامل دانش آموزان پسر دوره متوسطه شهرستان اردبیل در سال 1390 می باشد، روش نمونه گیری خوشه ای چند مرحله ای با حجم نمونه 360 نفر انجام گرفته شده است. ابزار جمع آوری اطلاعات در این تحقیق، آزمون 20 سوالی تشخیص اعتیاد به اینترنت یانگ، آزمون محقق ساخته 20 سوالی اعتیاد به بازی های رایانه ای، آزمون 60 سوالی طرح پنج عاملی ویژگیهای شخصیتی NEO، می باشد. نتایج و یافته ها: نشان می دهد که اعتیاد به اینترنت با روان رنجور خویی ($r=0/300$)، برون گرایی ($r=-0/156$)، گشودگی به تجربه ($r=-0/297$)، خوشایندی ($r=-0/359$)، وظیفه شناسی ($r=-0/287$) رابطه معنی داری دارند. اعتیاد به بازی های رایانه ای با روان رنجور خویی ($r=0/325$)، برون گرایی ($r=-0/139$)، گشودگی به تجربه ($r=-0/211$)، خوشایندی ($r=-0/400$)، وظیفه شناسی ($r=-0/334$) رابطه معنی داری دارند. نتایج تحلیل رگرسیون چند متغیره به شیوه گام به گام در ارتباط با ویژگی های شخصیتی پیش بینی کننده اعتیاد به اینترنت نشان داد که به ترتیب با ورود متغیر خوشایندی در گام اول 12 درصد در گام دوم با ورود متغیر گشودگی به تجربه 18 درصد و در گام سوم با ورود متغیر روان رنجور خویی 20 درصد می توان اعتیاد به اینترنت را پیش بینی کرد.

کلمات کلیدی:

اعتیاد اینترنتی، اعتیاد به بازی های رایانه ای، ویژگی های شخصیتی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/268409>

