

عنوان مقاله:

حل مسئله تورنمنت گردشی با استفاده از الگوریتم استعمارگرهای رقابتی

محل انتشار:

اولین همایش ملی فناوری اطلاعات و شبکه های کامپیوتری دانشگاه پیام نور (سال: 1391)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسندگان:

سهیلا شعبانی - کارشناسی ارشد ریاضی کاربردی

صفر وفاداردولق - کارشناسی ارشد مهندسی نرم افزار

محسن امامی

خلاصه مقاله:

امروزه لیگ های حرفه ای ورزشی تبدیل به یک فعالیت اقتصادی اصلی در سراسر جهان شده است. تیم ها و لیگ ها نمی خواهند سود خود را به خاطر بازیکنان و قواعدی که بر اساس زمان بندی ضعیف بازی ها بدست آمده است، از دست دهند. زمان بندی رقابت ها کار سختی است که شامل چندین تصمیم گیرنده، انواع مختلف قیدها و چندین تابع هدف برای بهینه سازی است. مسئله مسابقات گردشی (TTP) (انواع خاصی از مسائل زمان بندی ورزشی را در بر می گیرد که در آن هدف مینیمم سازی فاصله طی شده توسط تیم ها می باشد. در اینجا ما با نوع انعکاسی این مسئله سرو کار داریم. ابتدا یک روش ساخت یافته برای ساخت جواب پیشنهاد می کنیم سپس یک روش جدید فراابتکاری (ICA) (را روی آن اعمال می کنیم. در روش رقابت استعماری، جواب هایی با تقریب خوب برای حالت انعکاسی بدست آوردیم که در بعضی مواقع بسیار بهتر از بقیه الگوریتم های تقریبی بوده است. نتایج محاسبات بر روی مسائل شاخص اعمال شده است و در انتهای کار با بقیه روش ها مقایسه شده است

کلمات کلیدی:

الگوریتم فرا ابتکاری، روش استعمارگرهای رقابتی، مسئله زمان بندی ورزشی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/195959>

