

عنوان مقاله:

تبیین تجربه بازیکنان بازی های ویدیویی در مواجهه با رابطه ای نرم افزاری و سخت افزاری مطالعه موردی: فرزندان مورتا

محل انتشار:

هفتمین کنفرانس بین المللی بازی های رایانه ای، فرصت ها و چالش ها (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

ریحانه رفیع زاده اخویان - دانشجوی دکتری پژوهش هنر، دانشکده هنر، دانشگاه الزهراء، تهران

میترآ معنوی راد - دانشیار گروه ارتباط تصویری، دانشکده هنر، دانشگاه الزهراء، تهران

خلاصه مقاله:

بازی های ویدیویی مصنوعات فرهنگی هستند که بر بستر فناوری تولید میشوند. این محصولات فناورانه، مانند هر سیستم فناورانه دیگر، داده هایی را به عنوان ورودی دریافت کرده و پردازش میکنند؛ سپس در قالب اطلاعات خروجی، بازخوردهایی را برای بازیکن نمایش میدهند. به واسطه همین فرآیند بلادرنگ و سریع و دریافت بازخوردها است که بازیکن با بازی تعامل داشته و حس حضور را تجربه میکند. رابطه ای نرم افزاری در بازی های ویدیویی واسطه های گرافیکی پیش روی مخاطب در صفحه نمایش هستند که اطلاعات موردنیاز برای کاربر از جمله وضعیت سلامتی و برخورداری از مهمات را فراهم میکنند. در سوی دیگر واسطه ای کنترلی سخت افزاری و فیزیکی هستند که کاربر به کمک آنها در محیط حرکت کرده و نتیجه اقدام خود را در بازی مشاهده میکند. ترکیب آنچه بازیکن بر صفحه نمایش مشاهده میکند و اقداماتی که در جهت تغییر در آن انجام میدهد سازنده تجربه بازیکنان در بازی های ویدیویی است. بازی فرزندان مورتا از نمونه های درخشان بازی های تولید شده به دست بازی سازان ایرانی است که موفقیت های زیادی را در بازخورد مخاطبان و منتقدان و در مارکت صنعت بازی به دست آورده است. این بازی از سبک هنری پیکسل آرت استفاده میکند و برای انواع مختلف پلتفرم های بازی عرضه شده است. در این پژوهش کوشیده میشود با تاکید بر بازی فرزندان مورتا و تبیین مفاهیم تصویر بدن و طرحواره بدن نزد پدیدارشناسان، نقش رابطه ای نرم افزاری و سخت افزاری در ساخت تجربه بازیکن تبیین شود. مفهوم تصویر بدن وابسته به آنچه کاربر به کمک حس بینایی خود بر صفحه نمایش مشاهده میکند به صورت آگاهانه شکل گرفته و انواع رابطه ای سخت افزاری بر پلتفرم های مختلف نیز، موثر بر شکل گیری طرحواره بدنی بازیکن در بازی های ویدیویی هستند که فرآیندینا خودآگاه و وابسته به بازخوردهای فناوری است.

کلمات کلیدی:

بازی ویدیویی، رابط نرم افزاری، واسطه سخت افزاری، تجربه بازیکن، فرزندان مورتا.

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1445599>

