

عنوان مقاله:

طراحی لباس براساس اصول شباهت و الگوریتم ژنتیک محاوره ای

محل انتشار:

فصلنامه علوم و فناوری نساجی، دوره 3، شماره 4 (سال: 1392)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسندگان:

محسن هادیزاده - عضو هیات علمی دانشکده مهندس نساجی، دانشگاه یزد

پدرام پیوندی - عضو هیات علمی دانشکده مهندسی نساجی دانشگاه یزد

خلاصه مقاله:

در عصر حاضر، هنر طراحی لباس و مد به دلیل کاربردهای بسیار آن در ابعاد مختلف زندگی انسان از اهمیت ویژه ای برخوردار است. با توجه به اهمیت پوشاک و افزایش خریدهای اینترنتی نیاز به سامانه های کمک طراحی پوشاک بیشتر شده است. برای سرعت بخشیدن و قدرت پاسخگویی به تقاضای بازار در واحد طراحی، نرم افزارهای تخصصی برای الگوسازی و اندازه بندی به کار گرفته می شود. در این مقاله، سامانه کمک طراحی لباس با به کارگیری روش الگوریتم ژنتیک محاوره ای توسعه داده شده است. ابتدا اجزای لباس شامل یقه، آستین، دامن، دکمه، جیب و کمربند که در هر یک از عدد ۱ تا ۱۰۰ شماره گذاری شده اند، جداگانه طراحی شده است. سپس با استفاده از الگوریتم ژنتیک محاوره ای، طرح های لباس جدید ایجاد شده است، فضای نمونه ای طرح های لباس شامل ۱۰۰ طرح است، تعدادی از طرح های لباس ایجاد شده توسط کاربر و سایر طرح های لباس به کمک روابط شباهت با در نظر گرفتن اشتراک ها و اختلاف های بین طرح های لباس ارزیابی شده است. نتایج نشان می دهد، مقدار رضایت از این سامانه زیاد بوده و می تواند باعث تسهیل امر طراحی و ارتقای سطح آن و کمک به طراحان شود.

کلمات کلیدی:

طراحی لباس، الگوریتم ژنتیک محاوره ای، شباهت

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1328433>

