

عنوان مقاله:

اصول طراحی عرصه میانی مجتمع های مسکونی برای انگیزش بازی کودک

محل انتشار:

مجله صفا، دوره 31، شماره 1 (سال: 1400)

تعداد صفحات اصل مقاله: 14

نویسندگان:

آرزو حسینی - دانشجوی دکتری معماری، دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه هنر اصفهان

مجید صالحی نیا - استادیار دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه هنر اصفهان

مینو شفایی - استادیار دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه هنر اصفهان

بهرام صالح صدق پور - دانشیار دانشکده علوم تربیتی و روانشناسی، دانشگاه شهید رجایی

خلاصه مقاله:

در دنیای مدرن امروزی، با توجه به مشکلات شهرنشینی و الگوی زندگی و تراکم ساختمانی، عرصه میانی مجتمع های مسکونی از جمله فضاهای مهمی است که کودک می تواند پس از مدرسه بخش عمده ای از زمان خود را برای گذران اوقات فراغت و تعاملات اجتماعی در آن سپری کند. هدف از پژوهش حاضر ارتقای رشد اجتماعی کودکان ۳ تا ۶ ساله از طریق بیان اصول طراحی عرصه میانی مجتمع های مسکونی میان مرتبه با تاکید بر بهره گیری از قابلیت های بازی انگیزی محیط است. در این پژوهش، بر پایه تلفیق نظریات مرتبط با موضوع پژوهش، از روش ترکیبی (کمی و کیفی) استفاده شده است. در این مسیر پس از انتخاب نمونه مورد مطالعه و گردآوری داده ها به کمک ابزار پرسش نامه، با روش تحلیل عاملی مهم ترین عامل های تاثیرگذار در انگیزش بازی کودک به دست آمد. در ادامه، بر اساس تجزیه و تحلیل داده ها، فرضیه های پژوهش بررسی و تفسیر شد. یافته ها نشان داد که تاثیر «سرزندگی محیط» و «عوامل محرک طبیعی» در عرصه میانی مجتمع مسکونی بر «تحریک حواس» کودکان و نیز تاثیر «عوامل محرک طبیعی»، «سرزندگی محیط»، «خوانایی محیط کودک محور»، و «نظارت پذیری» عرصه میانی مجتمع مسکونی بر «تعاملات اجتماعی (نسلی بین نسلی)» آن ها برای انگیزش بازی مثبت و معنادار است. پس از حصول اطمینان از درستی فرضیه های پژوهش، اصول طراحی عرصه میانی مجتمع های مسکونی استخراج و به آزمون کودکان ۳ تا ۶ ساله گذاشته شد.

کلمات کلیدی:

انگیزش بازی، کودک، عرصه میانی، مجتمع مسکونی، اصل طراحی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1269381>

