

عنوان مقاله:

بازی "جست و جوگر" برای تقویت توجه پایدار به منظور افزایش عملکرد ذهن آگاه

محل انتشار:

ششمین کنفرانس بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای، فرصت‌ها و چالش‌ها (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسندگان:

سمیرا پودراتچی - کارشناسی ارشد هنرهای رایانه‌ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

کاظم پورالوار - عضو هیئت علمی دانشکده چندرسانه‌ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

صمد روحی - عضو هیئت علمی دانشکده چندرسانه‌ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

یونس سخاوت - عضو هیئت علمی دانشکده چندرسانه‌ای، دانشگاه هنر اسلامی تبریز

خلاصه مقاله:

توجه یکی از مسائلی است که امروزه در حوزه‌های مختلف بسیار مورد توجه بوده و در شاخه‌های مختلفی از علوم مورد بررسی قرار می‌گیرد. همانند: روانشناسی فردی و اجتماعی، علوم شناختی. در 30 سال اخیر نظریه‌های بسیاری در مورد موضوع توجه‌مورد بحث قرار گرفته است. توجه کارکردها و وظایفی متفاوتی دارد که یکی از مهمترین آنها تمرکز پایدار است. تمرکز پایداری این امکان را به ما می‌دهد تا بتوانیم در مدت زمان مشخصی روی یک کار متمرکز باقی بمانیم. با تقویت توجه، ذهن آگاه فرد نیز افزایش یافته و کمتر دچار پرش ذهنی در کارها می‌شود. پرش ذهن حالتی است که در آن توجه فرد از وظیفه جاری به‌افکار نامربوط به آن سوق پیدا می‌کند. هدف از این مقاله معرفی بازی شناختی "جست و جوگر" به منظور تقویت تمرکز پایداری فرد می‌باشد. بازی توسعه داده شده، در چارچوب بازی پلتفرم دوبعدی فلیپی بیرد بوده و در محیط یونیتی تولید گردیده است. طراحی بازی به گونه‌ای است که کاراکتر بازیکن در جستجوی یافتن عناصر مرتبط با موضوعی است که خود در ابتدای بازی آن را انتخاب کرده است. با گذشت زمان میزان سختی بازی افزایش می‌یابد تا الزام حفظ توجه پایدار در فرد را در طول زمان تقویت نماید. بنا بر مطالعات صورت گرفته بازی‌های کاربر محور نقش مهمی در افزایش توجه و همچنین ایجاد لذت در کاربر می‌باشند که ارزیابی صورت گرفته از این بازی نیز گویای همین مسئله می‌باشد.

کلمات کلیدی:

بازی جست و جو گر، توجه پایدار، ذهن آگاه

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1167221>

