

عنوان مقاله:

الگوی ارتقای سلامت سالمندان مبتنی بر روش های بازی سازی

محل انتشار:

ششمین کنفرانس بین المللی بازی های رایانه ای، فرصت ها و چالش ها (سال: 1399)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

محمدامین چیت ساز - کارشناسی ارشد مدیریت اجرایی، دانشگاه تهران

مهرداد استیری - عضو هیات علمی دانشکده مدیریت دانشگاه تهران

خلاصه مقاله:

روند افزایشی میانگین سن هرم جمعیت کشور ایران، مدت هاست که زنگ خطر مواجهه با مشکلات و نیازهای این گروه سنیرا به صدا درآورده است. مرور و بررسی راه های مرسوم در زمینه سلامت و نگهداری سالمندان و مطالعه تجربیات و نظریه های دانشمندان حوزه آموزش و روانشناسی و سلامت سالمندان، اثربخش بودن روش های نوظهور بازی سازی در صورتی که در زمانو مکان مناسب و با رویکرد مناسب اجرا شوند را تأیید می نماید. این تحقیق با مطالعه و تحلیل الگوهای رفتاری سالمندان و متدهای بازی سازی به دنبال دستیابی به الگوی ارتقای سطح سلامت سالمندان با استفاده از متدهای بازی سازی انجام گرفته است. برای این منظور پس مروری جامع بر مطالعات و تحقیقات پیشین، طی دو مرحله در مرحله اول با به کارگیری پرسشنامه چارچوب اولیه تحقیق توسعه و سپس در مرحله دوم با هدف تأیید و نهایی سازی چارچوب اولیه، مصاحبه های پیمایشی و اجرا شدند. جامعه آماری این پژوهش در مرحله اول را سالمندان بالای 50 سال ساکن شهر تهران تشکیل داده اند که شامل 100 نفر بوده اند. مصاحبه های مرحله دوم نیز با مشارکت 12 نفر از افراد ساکن تهران بالای 50 سال سن صورت گرفت. بر اساس یافته های این مطالعه، سالمندان را می توان با ایجاد چهار عنصر اصلی وارد یک فضای بازی سازی شده کرد که می تواند یک پلتفرم دیجیتال یا غیر دیجیتال باشد، تا به واسطه آن امکان ارتقای سطح سلامت آنان به وجود آید. اولتیم سازی و قراردادن آنها در میان گروهی از افراد مشابه خود. دوم دادن آموزش های اولیه قوانین و قواعد فضای بازی کهدبیات اولیه آن را شامل می شود. سوم تمرین و تقویت آنچه که به آنها آموزش دادیم و حتی خود شان یاد گرفته اند و در آخرورود به مراحل بالاتر و ایفای نقش مربیگری برای سالمندان تازه وارد که حس نیاز به انتقال تجربه را در آنان ارضا می کند.

کلمات کلیدی:

بازی سازی، آموزش، سلامت، سالمندان، درگیری فعال

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1167219>

