

عنوان مقاله:

نگاهی مفهومی بر تولید و توسعه ی سیستم های نرم افزاری سرویس گرا

محل انتشار:

همایش مهندسی نرم افزار (سال: 1389)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسنده:

سعید کمری - گروه کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی واحد صحنه

خلاصه مقاله:

معماری سرویس گرا الگویی برای طراحی و تولید سیستمهای نرم افزاری توزیع شده و نامتجانس می باشد طراحی سیستمهای سرویس گرا تولید و توسعه ی سرویسهایی با قابلیت استفاده ی مجدد بالاتر می باشد بگونه ای که بتوانند در سیستم های دیگر دوباره استفاده شوند دراین مقاله با توجه به جایگاه فرایند طراحی در چرخه حیات سیستم های سرویس گرا رویکردهایی مختلف طراحی سیستم مورد بررسی قرار گرفته و ضمن بررسی مشکلات و مزایای هریک از آنه متدولوژی رایج بمنظور تولید توسعه ی سیستم های مبتنی بر معماری سرویس گرا مطرح می شود علاوه بر این باتوجه به اهمیت مسئله ی شناسایی سرویس های در معماری سرویس گرا و مطرح شده آن به عنوان عملکرد کلیدی و حیاتی فرایند توسعه الگوهای موجود در این زمینه مطرح شده و از دیدگاه نحوه ی عملکرد مورد بررسی قرار می گیرند. بدیهی است که آشنایی با نقاط ضعف و قوت روشهای مختلف طراحی سیستم و شناسایی سرویس در معماری مطرح و پرکاربرد سرویس گرا کمک شایانی به طراحان جهت انتخاب بهترین راه حل ممکن بمنظور طراحی و تولید سیستم مورد نظر خواهد نمود.

کلمات کلیدی:

معماری سرویس گرا، وب سرویس، چرخه حیات، متدولوژی توسعه سیستم سرویس گرا، شناسایی سرویس

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/105518>

